**Les technologies du WEB**

**Le langage HTML**

**Dans le langage HTML, point de répétition ou de choix comme en python. Il n’y a que de la description de contenu à présenter.**

**I. Un langage à balise**

**Qu’est-ce qu’une balise ?**

**Une balise est constituée de la manière suivante <...>**

**Il y a trois types de balises – donner des exemples**

**Ouvrante <a> <p> <body>**

**Fermante </a> </p> </body>**

**Orpheline <img…>**

**Les balises s’emboitent**

**<p>……….</p>**

**<p>……….</p>**

**<body><p>………</p></body>**

**Attention les balises « croisent »**

**<body><p>……..</body></p>**

**Des images dans les pages WEB**

**I. Comment insérer une image dans une page WEB ?**

**<img src="URL" alt="..." />**

**URL est un lien sur l’image … est la phrase à afficher si l’image n’est pas trouvée**

**Logiciels pour créer une image bitmap et une image vectorielle**

**Libreoffice draw, inkscape pour une image vectorielle**

**Paint, Gimp pour une image bitmap**

**II. Qu’est-ce qu’une image vectorielle ?**

**<svg viewBox='0 0 100 100' xmlns='http://www.w3.org/2000/svg'>**

**<path d='M22,46a22,22,0,1,1,24-**

**20c0,10,18,26,26,26a22,22,0,0,1,22,**

**30l-8-16h-18l-6,16l8,14a22,22,0,0,1-20-24c0-10-16-26-28-26z'**

**fill='#38c4e0'/>**

**<path d='M16,10h16l8,14l-8,14h-16l-8-14z' fill='#FFF'/>**

**</svg>**

**Une image vectorielle est définie par des instructions de dessin comme un programme.**

**Elle est donc nette à n’importe quelle échelle. Plus elle sera détaillée plus elle prendra de place en mémoire.**

**Un format d’image vectorielle à connaître est le format .svg (adapté pour faire des logos)**

**III. Qu’est-ce qu’une image bitmap ?**

**Une bitmap est littéralement une table de bits.**

**L’image est constituée d’un ensemble de rectangles ordonnées appelés PIXELS. Une image bitmap est donc une matrice de pixels.**

**Il s’agit d’une image constituée d’une matrice de pixels. On associe à chaque pixel une valeur ou un triplet de valeurs selon qu’elle est en noir et blanc (niveaux de gris) ou couleur.**

**Elle apparaît pixelisée si on ‘zoome’ trop. Sa place en mémoire dépendra essentiellement de sa définition. Des formats d’images bitmap sont .png, .jpg (image compressée prenant moins de place sur le disque)**

**IV. Propriétés ne l’appliquant qu’aux bitmap**

**Définition et résolution**

**1. Définition (ne dépend que de l’image)**

**définition : nombre de pixels selon les lignes et les colonnes.**